



Rahmen-Richtlinien für den Kinderfußball (G- bis E-Junioren) **im Spielbetrieb des FK Oberhavel / Barnim**

Stand: 18.02.2026

Der DFB erklärt die Spielform so

„Das Spielen mit dem Ball am Fuß und das Erzielen von Toren sind die zentralen Gründe, warum so viele Kinder und Jugendliche Freude am Fußball haben. Die neuen Spielformen sollen allen Kindern auf dem Platz so häufig wie möglich die Chance geben, den Ball selbst am Fuß zu haben, aktiv am Spiel teilzunehmen, Tore zu erzielen und damit persönliche Erfolgserlebnisse zu haben. Deshalb wird auf kleinere Teams, viel Abwechslung und zum Teil vier Tore gesetzt. Die individuelle sportliche Entwicklung der Kinder und Jugendlichen wird damit gefördert, ihre Begeisterung für den Fußball verstärkt, um den Leistungsdruck zu minimieren und die sportliche Entwicklung der Kinder stärker in den Vordergrund zu rücken, wird in der G- und F-Jugend keine Meisterschaftsrunde ausgetragen. Stattdessen sind Spielenachmittage und Festivals mit mehreren Mannschaften und Spielfeldern vorgesehen. Integriert in die Spielformen ist ein Rotationsprinzip mit festen Wechseln der Spieler*innen, um allen Kindern Einsatzzeiten zu ermöglichen.“

Quelle: <https://www.dfb.de/mehr-fussball/kinderfussball>

Wir vom Jugendausschuss OHV/BAR stehen hinter dem Grundgedanken des Kinderfußballs. Gerade der Aspekt des fehlenden Wettbewerbs soll spielschwachen Kindern helfen, sich frei zu entwickeln und losgelöst von ergebnisorientierten Platzierungen zu entwickeln.

Seit der Saison 2023/24 wurde der Kinderfußball nun schrittweise eingeführt und wir haben gemerkt, dass wir ohne einige feste Regeln nicht auskommen.

Allgemeine Bestimmungen

Die nachfolgenden Regeln gelten ab sofort und bis auf Widerruf. Der DFB und der Jugendausschuss des Fußballkreises verfolgen das Ziel, die individuelle sportliche Entwicklung der Kinder zu fördern und durch kleinere Teams sowie vier Minitore mehr Erfolgserlebnisse zu ermöglichen.

- **Organisation:** Die Feldgrößen sowie ergänzende Informationen zu diesen Regeln werden durch den entsprechenden Staffelleiter zur Verfügung gestellt. Die Kommunikation des Staffelleiters mit den Trainern findet in einer WhatsApp-Gruppe statt. Zur Organisation der Turniere wird kickplan.de verwendet. Dort können die Trainer dann Tickets buchen. Die Buchungslinks stellt der Staffelleiter zur Verfügung.



- **Anzahl Mannschaften/Teams:** Ein Verein kann mehrere Mannschaften melden. Eine Mannschaft kann aus mehreren Teams bestehen.
- **Kickplan-Buchungsbeschränkungen:** Der Staffelleiter kann das Buchen von Tickets erstmal auf 2 begrenzen, damit möglichst viele Mannschaften die Chance zur Teilnahme haben. Diese Begrenzung kann der Staffelleiter ca. eine Woche vor dem Turniertermin aufheben, sollten nicht alle verfügbaren Tickets gebucht worden sein. Außerdem besteht die Option, das Turnier „öffentlich“ in kickplan zu stellen, so dass auch „Fremde“ teilnehmen können.
- **Reine Mädchenmannschaften:** können gemäß FLB-Regelung eine Altersklasse tiefer teilnehmen. So kann beispielsweise eine E-Mädchenmannschaft im F-Jugendbereich antreten. Die Zuordnung zur jeweiligen Jugend im Kinderfußball ist vor Saisonbeginn festzulegen und für die gesamte Saison verbindlich.
- **Minitore:** Zu einer Veranstaltung werden pro Team zwei baugleiche Minitore mitgebracht. Sollten alle 4 Minitore nicht baugleich sein, so werden die baugleichen Minitore symmetrisch gegenüber aufgestellt. So ist Chancengleichheit auch bei unterschiedlichen Torgrößen gewährleistet.
- **Startaufstellung:** Die Startaufstellung der Teams am Veranstaltungstag erfolgt durch den Staffelleiter per kickplan. Vor Ort sollten sich die Trainer zu einer kurzen Absprache zusammenfinden.
- **Wechsel:** Vor dem Spiel wird festgelegt, wo die Trainer stehen und von wo aus ein Ein- und Auswechseln durchgeführt werden soll. Es kann beliebig oft gewechselt werden. Trainer sollten auf eine Rotation achten und Kinder gleichmäßig einsetzen. Wir appellieren an die Fairness. Sollten diesbezüglich Beschwerden reinkommen, behalten wir uns vor, ein festes und bindendes Rotationsprinzip in der kommenden Saison einzuführen.
- **Erzielung Tore:** Tore dürfen erst in der Schusszone erzielt werden (beim 2 gg. 2 ist Mittellinie = Schusszone, ansonsten beginnt die Schusszone 6m von der jeweiligen Grundlinie).
- **Schiedsrichter:** Es wird ohne Schiedsrichter nach Fair Play gespielt. Siehe auch Regel „**unsportliches Verhalten**“.
- **Ergebnisse:** Es findet keine Ergebnissammlung statt. Im Turniermodus „Champions League“ steigt das Gewinnerteam ein Feld auf, das Verliererteam ein Feld ab. Es soll keine Siegerehrung o.ä. stattfinden, es spricht aber nichts gegen eine sportliche Verabschiedung.



- **Ballgrößen:** wie im Ligaspielbetrieb

Regeln im Spiel

- **Anstoß:** Zum Start des Spieles befinden sich die beiden Teams auf ihrer Torlinie. Der Ball wird von einem Trainer von der Mittellinie reingeworfen.
- **Seitenaus:** Bei einem Seitenaus wird eingepasst oder eingedribbelt. Der Ball muss vor einem Torerfolg von einem **anderen eigenen** Spieler berührt werden, oder der eindribbelnde Spieler verliert den Ballbesitz (dann darf nach einer Ballzurückeroberung auch dieser Spieler ein Tor erzielen).
- **Torhüter:** Im Kinderfußball sind keine festen Positionen vorgesehen, daher achten die Trainer darauf, dass keine Spieler dauerhaft im eigenen Tor stehen.
- **Toraus:** Bei einem Toraus wird der Ball von der Grundlinie eingepasst oder eingedribbelt. Es gelten die Regeln wie beim **Seitenaus**.
- **Ecke:** Anstatt einer Ecke wird der Ball von der Mittellinie eingepasst oder eingedribbelt. Es gelten die Regeln wie beim **Seitenaus**.
- **Unsportliches Verhalten/Foul:** Sollte es zu einem groben Foul und/oder unsportlichen Verhalten kommen, greifen die Trainer ein. In diesem Fall bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball und dribbelt von der Mittellinie aus ein. Es gelten die Regeln wie beim **Seitenaus**.
- **Abstand:** Bei allen bisher genannten Regeln (ausgenommen beim Anstoß) muss die gegnerische Mannschaft mind. 3 Meter Abstand halten.
- **Torerfolg:** Nach einem Torerfolg muss das erfolgreiche Team die Schusszone verlassen bzw. sich hinter die Mittellinie zurückziehen und das Team, welches ein Tor kassiert hat, dribbelt von der Torauslinie aus ein. Nach jedem Tor rotieren beide Teams, egal welches Team ein Tor erzielt hat.
- **3-Tore-Differenz:** Bei drei Toren Rückstand darf das zurückliegende Team einen zusätzlichen Spieler einsetzen. Sinkt die Differenz unter drei Tore, muss der zusätzliche Spieler das Feld wieder verlassen.



- **Unentschieden:** Bei einem Unentschieden gewinnt die Mannschaft, die das letzte Tor erzielt hat. Bei einem 0:0 wird der Gewinner durch ein „Stein, Schere, Papier“ ermittelt oder die Trainer einigen sich.

F- und E-Junioren: Spiel auf Kleinfeld- bzw. Jugendtore

In der Mischform bei den F- und E-Junioren kann es auch Veranstaltungen geben, die einen Mix aus Spielfeldern von Minatoren und Jugendtoren enthalten.

Die Regelungen **Abstand, Torerfolg, 3-Tore-Differenz & Unentschieden** findet hier ebenfalls Anwendung.